

Open free trial (výtažek ze španělských pravidel)

Jezdec projíždí branky různých hodnot v sekci a sbírá body za tyto projeté branky. Dále získává bonifikaci dle úspěšnosti projetí celé sekce. Vyhrává jezdec s nejvyšším počtem bodů.

Soutěž:

12 sekcí, 1 kolo, sekce se projíždějí hned 2x za sebou

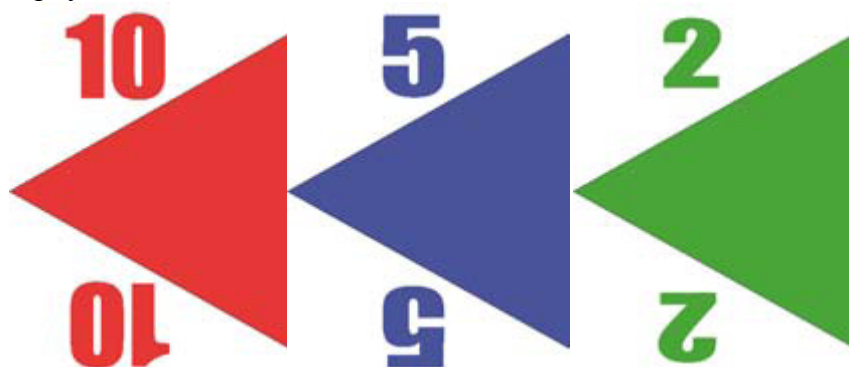
Doporučená délka sekce nepřesahuje 60 m

Minimální vzdálenost šipek 120 cm

Minimální šířka sekce mezi páskami je 200 cm

Jezdec projíždí šipky dle jeho vůle.

Šipky:



Jezdci jsou započítány body, pokud projede mezi šipkami osa předního i zadního kola v uvedeném pořadí. Pokud neprojede žádnou šipku dostává 0 bodů. Šipky lze projet pouze jednou. Je zakázáno šipky projíždět v protisměru. V každé sekci musí být minimálně 4 a maximálně 8 šipek každé hodnoty. Je povoleno využít šipky zdvojené hodnoty (např. dvě 10), max. ve třech sekcích a pouze jedenkrát v dané sekci. Je nutné, aby tato zdvojená branka byla umístěna ke konci sekce. Je nutné, aby při zdolávání branek projelo vždy přední kolo dříve, než zadní. Pokud jezdec poškodí šipku nebo její nosník, nejsou mu započítány body za danou branku, ale jezdec pokračuje dále v sekci.

Překážka v sekci.

Pokud je jezdcí zabráněno z jiných důvodů v průjezdu sekcí, rozhodčí mu povolí vrátit se zpět na začátek sekce, jsou mu započítány všechny nasbírané body až do místa přerušení, ale čas na úsek mu běží znovu.

Časový limit na soutěž, max. 4 hodiny, limit po šestou sekci (polovina soutěže) může stanovit ředitel soutěže se schválením komise.

Časový limit na sekci je 1min 15 sec. Pokud jezdec překročí časový limit, je to považováno za neúspěch. Jezdci jsou započítány body pouze za projeté branky do místa překročení časového limitu.

Časová penalizace:

za každou minutu zpoždění na startu, -20 bodů

více jak 20 min zpoždění – diskvalifikace

za každou minutu zpoždění na sekci 6 (polovina soutěže), -20 bodů

za každou minutu zpoždění na konci soutěže, -20 bodů

překročení časového limitu na obou kontrolách o více jak 20 min – diskvalifikace

Bonifikace za průjezd sekcí:

Průjezd bez šlápnutí, 20 bodů

1 šlápnutí, 15 bodů

2 šlápnutí, 10 bodů

3 šlápnutí, 5 bodů

4 šlápnutí, 0 bodů

Aby jezdec získal bonifikaci za průjezd sekcí, musí projet alespoň jednu branku, jinak je bonifikace 0 bodů.

Definice neúspěchu:

Páté šlápnutí znamená konec v sekci a jezdcí se započítávají body získané za projetí branek do místa 5.šlápnutí – neúspěchu.

Zadní kolo nesmí protnout začátek nebo konec sekce dříve, než přední kolo. Stejně je tomu tak i při projíždění branek.

Přední kolo nesmí vyjet ven ze sekce brankou pro začátek sekce.

Nesmí se couvat s nohou na zemi. Jinak je couvání povoleno.

Překročení časového limitu na sekci.

Přerušení pásky nebo vyjetí kola mimo pásku.

Pád, dvě nohy na jedné straně motoriky.

Cizí pomoc.

Úprava sekce.

Vstup mechanika do sekce bez dovolení.

Dotek řídky o zem.

Křížení stopy – osmička.

„Chcípnutí“ motoru a současně dotyk jezdce se zemí.

Jezdci jsou započteny body za projeté branky, až do místa neúspěchu.

Penalizace za špatné chování:

Mechanik protestuje proti rozhodnutí rozhodčího, -20 bodů

Jezdec po neúspěchu neopustí sekci po vyzvání rozhodčím, -20 bodů

Neslušné chování jezdce (nadávky atd.), -20 bodů

Vynechání sekce, nedodržení pořadí sekcí, -20 bodů za každou sekci

Penalizace v přípravné zóně sekce:

Jezdec opustí svůj motocykl, -20 bodů

Mechanik drží motocykl v této zóně, -20 bodů

Cizí pomoc při opravě motocyklu, -20 bodů, je povoleno měřit tlak pneu

Penalizace extra:

Doprovod nemá vysokou obuv, přilbu a dlouhý rukáv, má špatně nasazené číslo, pohybuje se uvnitř sekce. Může být jezdcí udělena penalizace -20 bodů v celkovém bodovém hodnocení soutěže.

Ztráta karty:

Rozhodčí jsou povinni zapisovat bodové skóre každého jezdce, aby se v případě ztráty karty mohl sečíst počet bodů jezdce.

Za první ztrátu karty je jezdec penalizován -20 body, za druhou ztrátu -40 body, třetí ztráta je diskvalifikace.

Pořadí na startu:

Startuje se po skupinách 4 jezdců v intervalu 10 minut mezi skupinami.

Interval mezi jezdcí v dané skupině je 1 minuta.

Jako první startuje skupina čtyř nejlepších jezdců, dle pořadí poslední soutěže. V dané skupině však jako první startuje čtvrtý v pořadí poslední soutěže, jako druhý startuje třetí v pořadí, jako třetí startuje druhý v pořadí a poslední ve skupině startuje vítěz poslední soutěže. Stejným způsobem je organizován start ostatních skupin jezdců.

Jezdci, kteří nebyli klasifikováni v poslední soutěži startují dle vylosovaného pořadí.

Trénink a prohlídka sekcí:

Trénink sekcí je zakázán.

Prohlídka sekcí den před soutěží je zakázána. Jezdec a mechanik si mohou prohlédnout sekci pouze jednou v den soutěže a až po odstartování. Tzn. sekci uvnitř si jezdec může projít jen jednou, až po odstartování do soutěže. V den soutěže a před odstartováním jezdec si lze trať prohlédnout pouze z vnějšku sekce. V případě dvojité pásky ohraničující také prostor pro diváky si lze sekci prohlížet až za touto páskou. Nedodržení těchto pravidel lze trestat vyloučením. Během prohlídky jezdec nesmí měnit trať (šipky, ohraničení, překážky).

Vyhrává jezdec s nejvyšším počtem nasbíraných bodů.

V případě rovnosti bodů vyhrává jezdec, který získal více 20, 15, 10, 5 bodových bonifikací za úspěšné projetí sekce. V případě trvající rovnosti rozhoduje kratší čas absolvování soutěže. Pokud i nadále není o pořadí rozhodnuto, jsou jezdci klasifikováni na stejné pozici a do seriálu mistrovství jim jsou započteny shodné body za dané pořadí.

Pozn.: Pravidla výše neuvedené jsou shodné s pravidly doposud používanými.